

## Løsninger til kombinatorik

### Opgave 1

Vi beviser påstanden indirekte. Antag at når vi vælger vilkårlige fem af de seks tal  $\{a_1, a_2, \dots, a_6\}$  har de en fælles primdivisor. Lad  $p_i$  betegne et primtal der går op i alle seks tal på nær  $a_i$ . Dermed har vi seks forskellige primtal  $p_1, p_2, \dots, p_6$ , og vi kan uden tab af generalitet antage at  $p_1 < p_2 < \dots < p_6$ . Da de seks mindste primtal er 2, 3, 5, 7, 11, 13, må  $P = p_2 p_3 p_4 p_5 p_6 \geq 3 \cdot 5 \cdot 7 \cdot 11 \cdot 13 = 15015$ , men dette er umuligt da  $P$  går op i det 4-cifrede tal  $a_1$ . Dermed findes der fem af de seks tal som ikke har en fælles primdivisor.

### Opgave 2

Det maksimale antal bekendtskaber er 870. Først kommer vi med et eksempel på 870 bekendtskaber: Vi inddeler de 45 mennesker i 9 grupper med henholdsvis 1, 2,  $\dots$ , 8 og 9 i hver. Antag at hver person har et bekendtskab med alle personer i de andre grupper, men ikke med dem fra sin egen gruppe. Da har to personer fra to forskellige grupper ikke samme antal bekendte, og betingelsen er dermed opfyldt. Dette eksempel giver

$$\binom{45}{2} - \left( \binom{2}{2} + \binom{3}{2} + \dots + \binom{9}{2} \right) = 870$$

bekendtskaber. Nu viser vi, at det er umuligt med flere end 870 bekendtskaber. For  $k$ ,  $0 \leq k \leq 44$ , lader vi  $A_k$  betegne antal personer som har netop  $k$  bekendte. Der må gælde at  $A_k \leq 45 - k$ , for ellers kunne vi finde to personer som kendte hinanden, og som havde samme antal bekendte blandt de øvrige 43. Vi ved at  $A_0 + A_1 + \dots + A_{44} = 45$ , og at det samlede antal bekendtskaber kan udtrykkes som

$$S = \frac{1}{2} (44 \cdot A_{44} + 43 \cdot A_{43} + \dots + 1 \cdot A_1 + 0 \cdot A_0).$$

Men ud fra betingelsen  $A_k \leq 45 - k$ , får vi da

$$S \leq 44 \cdot 1 + 43 \cdot 2 + 42 \cdot 3 + 41 \cdot 4 + \dots + 36 \cdot 9 = 870.$$

### Opgave 3

Lad  $c_1$  betegne det ciffer  $A$  først vælger,  $c_2$  betegne det ciffer  $B$  dernæst vælger, osv. Efter  $n$  træk har vi tallet  $C_n = c_1 c_2 \dots c_n$ . Et tal er deleligt med 11, netop når den alternerende tværsom er. Vi sætter derfor

$$S_n = c_1 - c_2 + c_3 - \dots + (-1)^{n+1} c_n.$$

Spillet slutter derfor første gang  $S_n \equiv 0 \pmod{11}$  for et  $n \geq 2$ , eller  $S_n \equiv S_i \pmod{11}$  for  $n \geq i+2$ , og spillet slutter derfor senest efter 22 træk. Nu viser vi at  $A$  har en vindende strategi, og det er hver gang at skrive 0: Første gang  $A$  skriver 0, er der kun et ciffer, så spillet stopper ikke. Når  $A$  i træk nummer  $i$  skriver 0,  $i > 1$ , da bliver  $S_i = S_{i-1}$ , dvs. vi har  $S_{2k+1} = S_{2k}$ ,  $k \geq 1$ , lige indtil spillet stopper, og dermed må  $A$  vinde. (Overvej).

### Opgave 4

Det er muligt når  $n$  ikke er delelig med tre.

Vi ser først på tilfældet hvor  $n$  er delelig med tre. Knapperne inddeles i tre grupper således at hver gruppe indeholder hver tredje knap hele vejen rundt. Antal knapper der lyser i de tre grupper kaldes henholdsvis  $a$ ,  $b$  og  $c$ , og vi antager at i startsituationen er  $a = 1$  og  $b = c = 0$ . Vi bemærker at hvis vi trykker på en knap fra en gruppe, så ændres  $a$ ,  $b$  og  $c$  med  $\pm 1$ , dvs. at  $a - b$  ikke ændrer paritet. Fra starten er  $a - b = 1$ , dvs. at vi aldrig kan opnå  $a = b = 0$  som ønsket.

Nu ser vi på tilfældet hvor  $n$  ikke er delelig med tre. Knapperne nummereres fortløbende 1, 2,  $\dots$ ,  $n$ ,

således at det er knap nummer 1 der lyser fra starten. Ved at trykke på knap  $1, 2, \dots, n-2$  i nævnte rækkefølge opnår vi en situation hvor alle knapper på nær nummer  $n-2$  lyser. Hvis  $n$  har rest 1 ved division med 3, da kan vi slukke dem alle i grupper af tre, for hvis man trykker på den midterste af tre lysende lamper, så slukkes de alle. Hvis  $n$  har rest 2 ved division med 3, da trykker vi først på knap  $n-1$ , og opnår en situation hvor alle knapper på nær nummer  $n-1$  og  $n$  lyser. Disse kan vi slukke på samme måde som før, da antallet er deleligt med tre, og de sidder på række.

### Opgave 5

Spiller  $A$  har en vindende strategi når  $n$  ikke er en potens af 2. For et helt tal  $m = 2^2u$ ,  $u$  er ulige, lader vi  $e(m) = 2^s$ . Den situation en spiller står i når det er hendes tur til at trække, betegner vi  $(n, k)$  hvor  $n$  betegner antal tændstikker der er tilbage, og  $k$  betegner det største antal tændstikker som spilleren må fjerne. Vi påstår nu at vindermængden er  $V = \{(n, k) | k \geq e(n)\}$ , mens tabermængden tilsvarende er  $T = \{(n, k) | k < e(n)\}$ . For at vise dette, skal vi vise at der for hver situation i vindermængden findes et træk som fører til en situation i tabermængden, samt at for enhver situation i tabermængden vil alle tilladte træk føre til en situation i vindermængden. Antag først at  $(n, k)$  tilhører vindermængden. Spilleren fjerner da  $e(n)$  tændstikker, og hvis  $n = e(n) \cdot u$ , efterlader det situationen  $(e(n)(u-1), e(n))$  hvilket er en situation fra tabermængden da  $u-1$  er lige. Antag til slut at  $(n, k)$  er en situation fra tabermængden. Hvis spilleren fjerner  $l$  tændstikker,  $1 \leq l \leq k$ , efterlader hun situationen  $(n-l, l)$ . Da  $l \leq k < e(n)$ , er  $e(l) < e(n)$ , og dermed  $e(n-l) = e(l) \leq l$ , dvs. at  $(n-l, l)$  ligger i vindermængden.

Når  $A$  starter spillet, er situationen  $(n, n-1)$ , dvs.  $A$  vinder netop hvis  $n-1 \geq e(n)$ , altså netop hvis  $n$  ikke er en potens af 2.

### Opgave 6

For  $n = 2, 3, 4, 5$  har  $B$  en vindende strategi, for  $n \geq 8$  har  $A$  en vindende strategi, og for  $n = 6, 7$  har ingen af spillerne en vindende strategi.

Det er nemt at tjekke at  $B$  har en vindende strategi for  $n \leq 5$ .

Nu viser vi at  $A$  vinder hvis  $n \geq 8$ :

Hvis  $45 \leq n \leq 1990$ , kan  $A$  i første træk vælge 1990 og vinde.

Hvis  $23 \leq n \leq 44$ , kan  $A$  vælge  $n' = 504 = 2^3 \cdot 3^2 \cdot 7$ . Dermed kan  $B$  kun vælge et  $n''$  så  $56 \leq n'' \leq 504$  hvilket betyder at  $A$  vinder.

Hvis  $17 \leq n \leq 22$ , kan  $A$  vælge  $n' = 280 = 2^3 \cdot 5 \cdot 7$ . Dermed kan  $B$  kun vælge et  $n''$  så  $35 \leq n'' \leq 280$  hvilket betyder at  $A$  vinder.

Hvis  $12 \leq n \leq 16$ , kan  $A$  vælge  $n' = 140 = 2^2 \cdot 5 \cdot 7$ . Dermed kan  $B$  kun vælge et  $n''$  så  $20 \leq n'' \leq 140$  hvilket betyder at  $A$  vinder.

Hvis  $8 \leq n \leq 11$ , kan  $A$  vælge  $n' = 60 = 2^2 \cdot 3 \cdot 5$ . Dermed kan  $B$  kun vælge et  $n''$  så  $12 \leq n'' \leq 60$  hvilket betyder at  $A$  vinder.

Hvis  $n = 1991$  kan  $A$  vælge  $n' = 1991 = 11 \cdot 181$ , for da må  $B$  vælge  $n'' = 11$  eller  $n'' = 181$ , og dermed vinder  $A$ .

Hvis  $11^k \cdot 181 < n \leq 11^{k+1} \cdot 181$ , kan  $A$  vælge  $n' = 11^{k+1} \cdot 181$ , da det tvinger  $B$  til at vælge et  $n''$  som opfylder at  $n'' \leq 11^k \cdot 181$ , dvs. ved at fortsætte på denne måde, vil  $A$  vinde. Vi har nu vist at  $A$  har en vindende strategi når  $n \geq 8$ .

Hvis  $n = 6$ , er det eneste  $n'$  som  $A$  kan vælge således at  $B$  ikke kan erstatte det med et tal  $n'' \leq 5$ , tallet  $n' = 30$ . Hvis  $B$  skal erstatte  $n' = 30$  med et tal  $n'' \leq 7$ , er den eneste mulighed  $n'' = 6$ . Dermed har ingen af spillerne en vindende strategi. For  $n = 7$  sker noget tilsvarende;  $A$  vælger  $n' = 42$ ,  $B$  vælger  $n'' = 7$ .